

PROPOZICIJE GRANIČAR OZALJSKE SPORTSKE IGRE 2026.

ORGANIZATOR

Grad Ozalj je imenovao Sportsko društvo „Munjara“ Ozalj kao organizatora Graničara na ozaljskim sportskim igrama (u daljnjem tekstu: OSI), 22. 8. 2026. i dalje u ovim propozicijama će se imenovati kao Organizator. Graničar će se odvijati u novoizgrađenoj školskoj dvorani Osnovne škole Slava Raškaj u Ozlju.

Organizacijski odbor daje tumačenje propozicija i odlučuje o možebitnim molbama, žalbama, te stegovnim mjerama u svojoj domeni.

Za Graničar na OSI prijavilo se 14 mjesnih odbora: Grdun / Jaškovo, Levkušje / Gornje Pokupje, Obrež Vivodinski, Ozalj, Podbrežje, Polje Ozaljsko, Slapno / Mali Erjavec, Svetičko Hrašće, Tomašnica, Trg, Vivodina, Vrhovac, Zajačko Selo i Zorkovac / Zorkovac na Kupi.

Ekipe će biti raspoređene u 4 skupine (2 skupine po 3 momčadi i 2 skupina od 4 momčadi).

SPORTSKA OPREMA

Sportska oprema momčadi na ovom turniru ne može sadržavati znakovlje ili nazive neprimjerenog sadržaja, stranačkih obilježja niti sadržaja koji vrijeđaju nečije dostojanstvo ili ugled.

Pošto se igra u školskoj sportskoj dvorani zatvorenog tipa preporuka organizatora je da natjecatelji imaju sportsku odjeću i tenisice za dvoranu, ali ukoliko su okolnosti drugačije može se igrati i bosih nogu.

PRAVO NASTUPA

Na turniru nastupaju ekipe mjesnih odbora grada Ozlja u ženskoj konkurenciji.

Jedna ekipa može prijaviti najviše 10 igračica koje imaju prebivalište na području matičnog mjesnog odbora za koji su prijavljene. Unutar tih 10 igračica može biti najviše 2 (dvije) igračice koje imaju prebivalište u nekom drugom mjesnom odboru na području grada Ozlja.

Prebivalište za punoljetnu igračicu se dokazuje osobnom iskaznicom ili potvrdom o prebivalištu. Za maloljetnu igračicu to dokazuje roditelj/skrbnik.

Ako su dvije ili više ekipa prijavile istu igračicu, ta igračica nastupa za onu ekipu za koju je nastupila prvo, uključujući i kao zamjena.

Također, mogu nastupiti i igračice za koje je prethodno od strane organizacijskog odbora pismeno odobrena molba za pravo nastupa.

BROJ IGRAČICA

Pojedina ekipa može za Graničara prijaviti najviše 10 igračica, s tim da se na prijavi sudjelovanja mora odmah upisati najmanje 7 igračica. Svaka momčad na Graničaru sastoji se od 7 igračica (6 igračica u polju i Kapetanica na crti). Dozvoljene su 3 zamjene isključivo prije početka utakmice. Zamjene u toku utakmice nisu dozvoljene.

Smatra se da su igračice prijavljene ako najkasnije neposredno prije početka njihove prve utakmice zapisničkom stolu dostave prijavni list sa vlastoručnim potpisima ili potpisom roditelja/skrbnika za maloljetnu igračicu.

Ekipa može početi sa igrom ukoliko ima najmanje 3+1(kapetanica) igračica na početku utakmice. Igračice koje nedostaju ili kasne na početku utakmice ne mogu se naknadno priključiti u toj istoj utakmici.

OPĆA PRAVILA

Bacanjem novčića određuje se strana ili posjed lopte.

6 igračica je u polju i 1 kapetanica (graničar) na crti, dozvoljene su 3 zamjene ali samo prije početka igre (izuzetak je ozljeda igračice), tijekom igre zamjene nisu dozvoljene. Cilj igre je da svaka ekipa rukom bačenu loptu neobranjivo pogađa igračice suparničke ekipe u njihovom polju, a da izbjegne iste namjere suparničke ekipe. Pogodak mora biti vidljiv. Bacanjem novčića kapetanice momčadi biraju loptu ili stranu. Na početku igre 6 igračica je u polju, kapetanica je sa vanjske linije protivničkog polja. Igračica koja je pogođena u bilo koji dio tijela a da lopta padne na pod smatra se da je pogođena i izlazi iz polja te se pozicionira bočno uz igralište gdje ima pravo gađati suparničke igračice ukoliko dobije loptu od igračice iz polja ili kapetanice. Ukoliko lopta pogodi igračicu ali ista ili druga igračica njezine ekipe u polju uhvati loptu smatra se da nije pogođena (igračica je spašena). Ukoliko lopta u jednom bacanju pogodi više igračica i padne na pod, sve pogođene igračice su izbačene.

Ekipa koja izgubi igračicu ostvaruje posjed lopte.

Broj dodavanja lopte između igračica u polju, na bočnoj crti ili kapetana je ograničeno na 1 (jedno) dodavanje, o čemu isključivo odluku donosi sudac utakmice. Također sudac utakmice procjenjuje da li je neka akcija bila dodavanje ili gađanje.

Nakon što su sve igračice iz polja izbačene, u polje ulazi kapetanica kao posljednja igračica. Ekipe koje prva izbacila kapetanica je pobjednik igre.

Ekipe će biti podijeljene u 4 grupe, prošlogodišnji polufinalisti bit će nositelji grupa, unutar grupa sve će ekipe igrati međusobno, svatko sa svakim.

Pobjednici svake grupe razigravaju za plasman od 1. do 4. mjesta, drugoplasirane ekipe razigravaju za plasman od 5. do 8. mjesta, trećeplasirane ekipe razigravaju za plasman od 9. do 12. mjesta itd. Dvije četvrtoplasirane ekipe u grupama igraju međusobno za 13. i 14. mjesto. U ovoj fazi igre ne igra svatko sa svakim, pobjednik grupe A u polufinalu igra s pobjednikom grupe B, a pobjednik grupe C igra s pobjednikom grupe D. Pobjednici polufinala igraju za prvo mjesto, ekipe koje su poražene u polufinalu igraju za treće mjesto. Isti se sustav primjenjuje i za drugoplasirane i trećeplasirane ekipe unutar grupa.

Prijestup preko pune linije nije dozvoljen te ukoliko sudac uoči da je igračica dijelom ili cijelim stopalom (tenisicom) nagazio preko unutarnjeg ruba pune linije dosuđuje se prijestup i kapetanica protivničke ekipa dobiva loptu.

Ukoliko dvije ili više ekipa imaju isti broj bodova o redosljedu se određuje sljedećim kriterijima:

1. Broj bodova osvojen u međusobnim susretima
2. Međusobna igrač razlika - broj igrača koji su ostali u terenu zajedno sa kapetanicom u međusobnom susretu
3. Ukupna igrač razlika – broj igrača koji su ostali u terenu zajedno sa kapetanicom u svim susretima grupe
4. Ždrijeb

Ekipe koje pobijedi osvaja 1 bod, ekipa koja izgubi osvaja 0 bodova, a u zgradu se piše ukupan broj igračica koje su ostale u terenu zajedno sa kapetanicom za pobjedničku ekipu (igrač razlika).

Ekipe mora sudjelovati barem u jednoj igri unutar grupe za ostvarivanje bodova za ovu disciplinu na OSI-ima. Ako ekipa unutar grupe ne odigra nijednu igru, u konačnici neće dobiti nijedan bod ni ostvariti plasman za ovu disciplinu na OSI-ima.

PRAVO NA ŽALBU

Svaka ekipa ima pravo žalbe ukoliko se smatra oštećenim u bilo kojem obliku na ovom turniru. Predstavnik ekipe koja se natječe i koji je upisan u prijavni list je jedina osoba koja može uložiti žalbu za zapisnički stol prije, za vrijeme ili najkasnije 20 minuta nakon završetka utakmice koja se smatra spornom u pismenom obliku. Odluku o žalbi donosi organizator u roku od 30 minuta nakon zaprimljene žalbe i ona je konačna.

ODRICANJE OD ODGOVORNOSTI

Organizator (Sportsko društvo „Munjara“ Ozalj i Grad Ozalj) nije odgovoran za bilo kakve ozljede ili druge nesretne slučajeve koji se dogode prije, za vrijeme i nakon trajanja turnira i ne podliježe kaznenoj i materijalnoj odgovornosti.

Svi sudionici turnira potpisom na prijavni list potvrđuju da su suglasni s ovim Propozicijama, da ih prihvaćaju te da nastupaju na vlastitu odgovornost, svjesni svih rizika i posljedica za svoje zdravlje.

Svi sudionici turnira potpisom na prijavni list daju privolu za fotografiranje, snimanje i objavljivanje fotografija i videosnimaka na mrežnim stranicama Sportskog društva „Munjara“ Ozalj i Grada Ozlja u svrhu promocije društva i samog turnira. Za maloljetne igračiće potpis daje jedan roditelj/skrbnik.

Organizacijski odbor